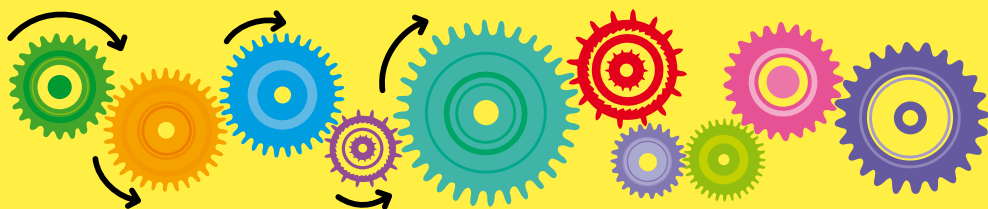




100

Δραστηριότητες και παιχνίδια λογικής

ΜΕΤΑΙΧΜΙΘ



Χρήσιμες συμβουλές

Τα παιχνίδια και οι δραστηριότητες σε αυτό το βιβλίο διαφέρουν από άλλες δραστηριότητες.

Πολλές φορές νομίζουμε ότι έχουμε βρει αμέσως τη λύση, αλλά η απάντηση κρύβει παγίδες.

Λάβε λοιπόν υπόψη σου τις παρακάτω συμβουλές:

ΣΥΜΒΟΥΛΗ 1. Οι δραστηριότητες που βασίζονται σε λέξεις μπορεί να σε ξεγελάσουν. Μείνε στις λεπτομέρειες και πρόσεξε τα στοιχεία που σου δίνονται.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ 2. Αν ένας γρίφος στηρίζεται σε μια ακολουθία εικόνων, παρατήρησε ξανά τις λεπτομέρειες. Αν στηρίζεται σε ακολουθία αριθμών ή γραμμάτων, δοκίμασε να τη διαβάσεις δυνατά ή να την καταγράψεις.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ 3. Μερικές φορές είναι καλύτερο να αφήσεις έναν δύσκολο γρίφο και να επιστρέψεις σε αυτόν αργότερα. Καθώς προχωράς στο βιβλίο, θα βρίσκεις νέες ιδέες και τρόπους σκέψης. Κι αν πραγματικά κολλήσεις, μπορείς να συμβουλευτείς τις απαντήσεις στο τέλος του βιβλίου.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ 4. Αν πεις: «Γιατί δεν το σκέφτηκα αυτό πριν;», τότε είσαι σε καλό δρόμο. Τα παιχνίδια λογικής είναι γεμάτα από στιγμές «εύρηκα». Καλή διασκέδαση!

Αγώνες σκαφών

Εννιά σκάφη ξεκίνησαν να αγωνίζονται. Όλα εκτός από τρία σκάφη έπαθαν βλάβη και επέστρεψαν. Πόσα σκάφη κατάφεραν να φτάσουν στην άλλη πλευρά;



Απάντηση:

Η χαμένη πέτρα

Στη γλώσσα ενός αρχαίου πολιτισμού:

SIKAT UMALA LUGMI U GAR!
σημαίνει «Η ιερή πέτρα είναι χαμένη!»

IRA SHI LUGMI SIKAT!
σημαίνει «Βρες τη χαμένη πέτρα μας!»

IRA GAR SIKAT U!
σημαίνει «Η πέτρα είναι δική μας!»

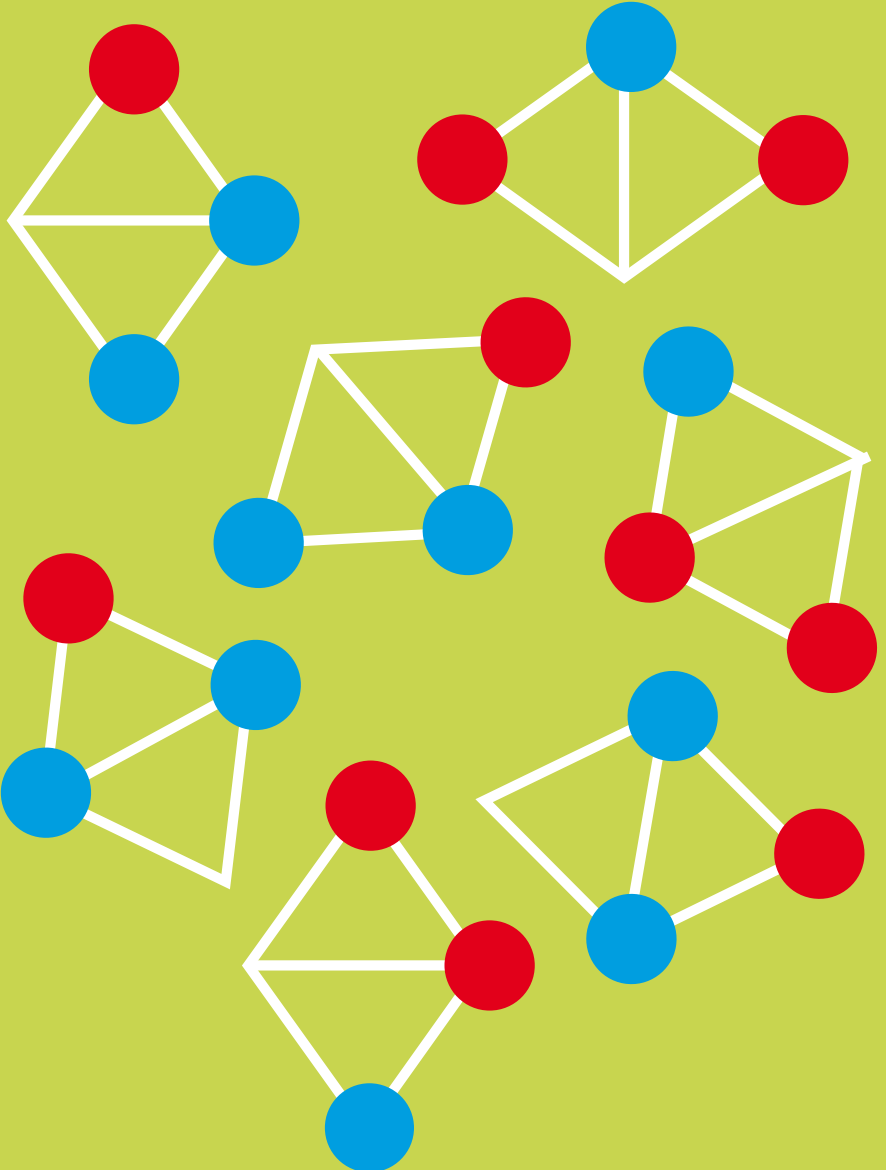
Σύνδεσε κάθε λέξη με τη σημασία της.

- | | |
|-------------|-------|
| 1. Πέτρα | IRA |
| 2. Χαμένη | SIKAT |
| 3. Δική μας | UMALA |
| 4. Ιερή | LUGMI |



Το διαφορετικό

Ποιο είναι το διαφορετικό;



Το βάρος των εξωγήινων

Στον πλανήτη Ζαρφ, το βάρος μετριέται σε γκρομπλ.

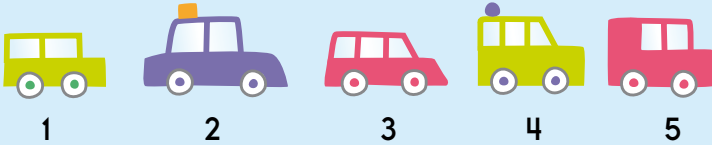
1. Το $\frac{1}{4}$ του βάρους του παιδιού είναι 20 γκρομπλ.
Πόσο είναι το βάρος του;
2. Αν ο ενήλικος εξωγήινος ζυγίζει το βάρος του παιδιού και $\frac{2}{4}$ αυτού του βάρους, πόσα γκρομπλ ζυγίζει;



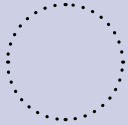
Απαντήσεις:

Πολλή κίνηση

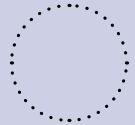
Βρες τι έχουν κοινό τα αυτοκίνητα σε κάθε δρόμο
και μετά βρες το αυτοκίνητο που λείπει.
Γράψε τον αριθμό του στον κενό κύκλο.



Προς το δάσος



Προς το κάστρο

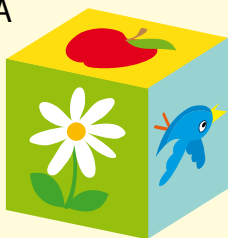


Κύβος

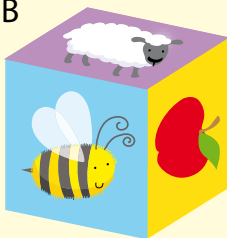
Ποιος από τους παρακάτω κύβους σχηματίζεται όταν διπλωθεί το παρακάτω ανάπτυγμα;



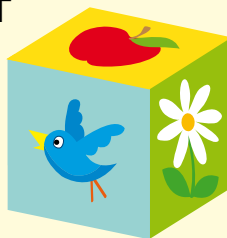
A



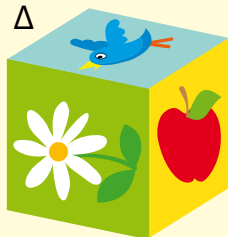
B



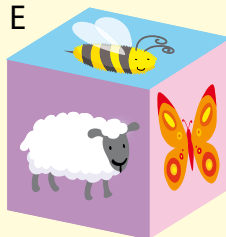
Γ



Δ

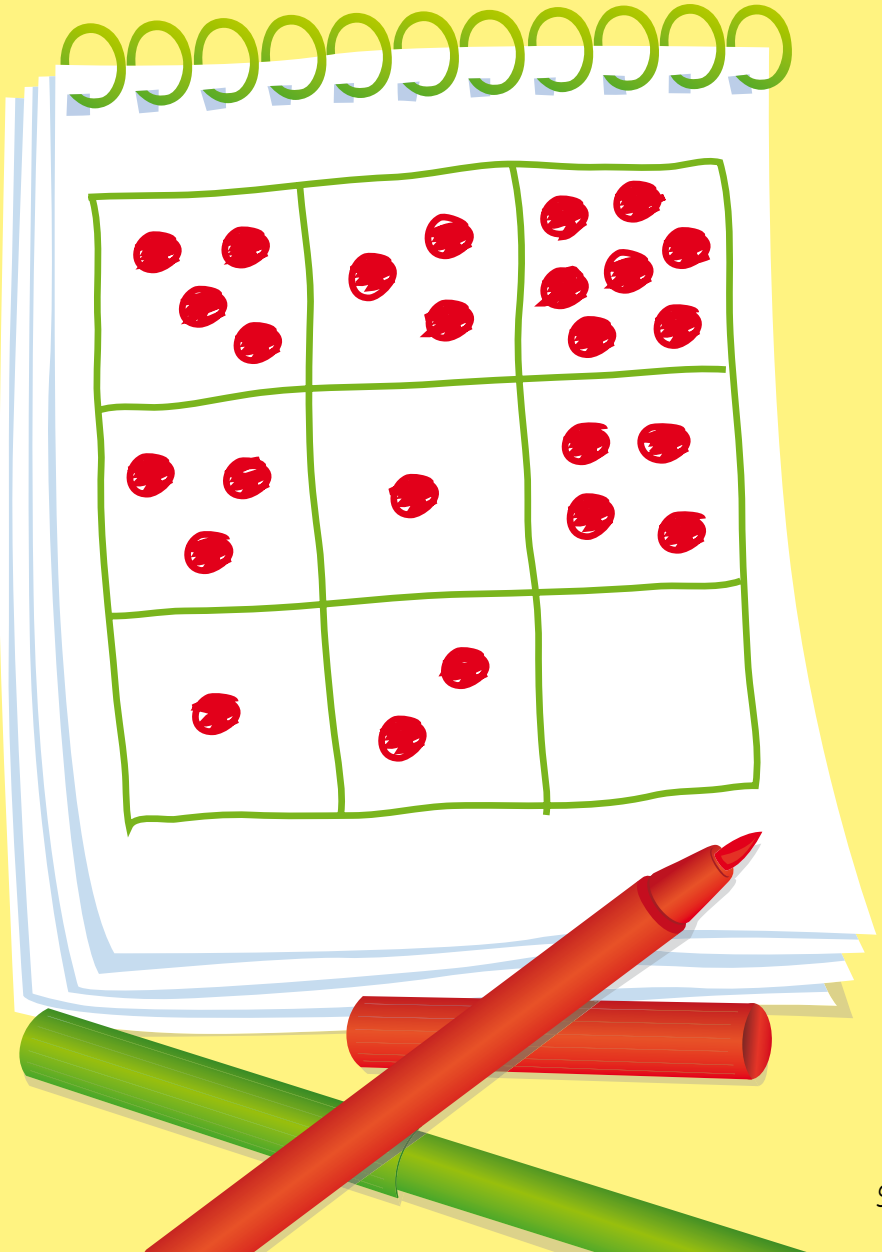


Ε



Τετράγωνα με κουκκίδες

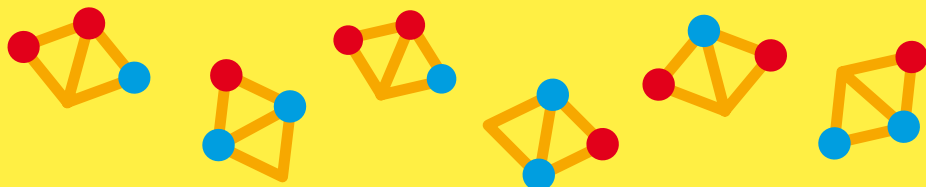
Βρες το μοτίβο και σχεδιάσε τον σωστό αριθμό κουκκίδων
στο κενό τετράγωνο.





100 Δραστηριότητες
και παιχνίδια λογικής

Πρωτότυπα παιχνίδια παρατήρησης
και πολλές σπαστοκεφαλιές, για να ακονίσεις
το μυαλό σου και να περάσεις ευχάριστες
και δημιουργικές ώρες!



Από 9 ετών

ISBN:978-618-03-4891-0



9 786180 348910

ΒΟΗΘ. ΚΩΔ. ΜΗΧ/ΣΗΣ 84891

metaixmio.gr